



Associazione di promozione sociale

Progetto 3R x 0 Rifiuti

Scuola media A. Poliziano

Anno scolastico 2009 / 2010

Il progetto prevede l'integrazione di un'attività informativa sulle caratteristiche dei rifiuti di apparecchiature elettriche e elettroniche (RAEE), con particolare attenzione ai computer e loro accessori e un'attività di laboratorio dove, attraverso lo smontaggio vero e proprio di computer guasti, se ne analizzeranno le varie componenti sia in chiave funzionale sia riguardo ai materiali utilizzati e alle problematiche del loro smaltimento.

Inoltre saranno presentate ai ragazzi alcune informazioni sul software libero, in particolare sul sistema operativo GNU/Linux.

Il progetto si articola in 4 incontri di due ore ciascuno; si rivolgerà in particolare alla classe III D, ma prevede anche il coinvolgimento delle altre classi terze nella fase iniziale e di tutti gli alunni della scuola nella fase finale.

Come attività conclusiva proporremo ai ragazzi di produrre un documento, per diventare a loro volta distributori delle nozioni apprese agli altri alunni della scuola, utilizzando applicativi di software libero.

Durante le attività svolte in aula di informatica, utilizzeremo dei CD *live* (cioè utilizzabili senza alterare la configurazione del computer sul quale saranno eseguiti) e alcuni software liberi.

A ciascun ragazzo della classe, a conclusione dell'attività, sarà fornito un CD uguale a quello utilizzato a scuola, per un uso personale e per favorire il coinvolgimento anche delle famiglie.

ORGANIZZAZIONE

Il primo incontro viene replicato 2 volte, per far partecipare tutte le classi terze della scuola: una prima volta con 3 classi e la seconda con 2.

Il primo incontro illustra, con l'aiuto di filmati e diapositive, cosa sono i rifiuti RAEE, le loro caratteristiche, i materiali riciclabili o nocivi impiegati nella costruzione, le modalità di un corretto smaltimento e l'esportazione illegale nei paesi in via di sviluppo.

Si presentano anche le caratteristiche del software libero, che consente di utilizzare più a lungo i computer, fino alla fine del loro ciclo di vita, diminuendo la quantità di quelli da smaltire.

In questa occasione gli alunni, sollecitati anche da un ambiente di dibattito più che di lezione, hanno la possibilità di interagire e porre domande.

Gli incontri successivi coinvolgono solo gli alunni della IIID:

Il secondo incontro è dedicato a “guardare dentro” il computer. È prevista la presenza di due nostri operatori, per poter suddividere i ragazzi in due gruppi.

In questa fase alcuni computer non funzionanti vengono aperti e smontati nelle loro varie componenti, presentando questa attività come una specie di operazione chirurgica sul computer, si analizzano “cuore” e “organi” del computer.

Parallelamente identifichiamo i materiali utilizzati nelle varie parti del computer, evidenziando i più pregiati e i più pericolosi sia per la costruzione che per lo smaltimento.

Il terzo e il quarto incontro si svolge nell'aula di informatica e sono sempre presenti due nostri operatori, per una migliore interazione con i ragazzi.

Il tema dell'incontro è il software libero, che può essere provato utilizzando i CD live.

L'ultima lezione è dedicata alla realizzazione di un piccolo progetto di comunicazione verso gli altri alunni della scuola e le famiglie, sui temi trattati negli incontri precedenti.

Utilizzando programmi applicativi di software libero, e più specificatamente OpenOffice Impress, i ragazzi, divisi in 5 piccoli gruppi, preparano una breve presentazione, di 2 o 3 slides per ciascun gruppo, che riassumono gli argomenti trattati negli incontri precedenti.

Una rielaborazione di questa presentazione verrà stampata dalla stamperia comunale nella quantità di copie necessarie ad essere poi distribuito a tutti gli alunni della scuola.

Si richiederà l'uso di carta riciclata per la stampa.